

南大电机与电子工程学院 设计高科技‘密室逃脱’游戏



南大电机与电子工程学院学生设计的“密室逃脱”游戏，参与者须与不同物品中的传感器和人工智能等科技互动，才能获取下一个提示。

林静雯 报道
limjw@sph.com.sg
陈来福 摄影

成功回答人工智能机器人的问题后，就能启动某个“机关”；在隐藏着的感应器前做出正确动作，就能打开一个暗门，“密室逃脱”游戏参与者须与不同高科技游戏互动，才能获取不同提示，成功逃脱。

这个大型“密室逃脱”游戏有约120平方米大，其中的任务和提示都是由南洋理工大学电机与电子工程学院的学生构思。

南大电机与电子工

程学院教授兼副院长（学术）沈平博士受访时说，设计密室游戏是该工程学院的课程之一，学生可想出任何有趣的游戏概念，并采用不同的软件、硬件和编码方面的知识及技能，把概念制作出来。

他指出，每个学期共会收到100多个游戏的构思，但只有约20个被选中的作品会设置在密室内。学院每个学期也会重新规划其中的游戏，以展出更多学生的作品。

一些游戏作品包括，参与者须利用密室内的特定物件，对准射频识别（RFID）传感器来打开暗门，以及用手

阻挡激光设备以弹奏出一首简单歌曲来换取提示等。

研发出人工智能机器人的电机与电子工程学院二年级生秦玉鑫（19岁）说：“这种较开放式的课程有助我从一个简单的构思，到学习相关的技能来制作出最终的成品，让我真正感受到了当一名工程师的精神。”

沈平也指出，透过设计这个密室能让学生不只是死背硬记书本里的理论，而是结合科技、工程、物理和设计等不同领域的知识与技能，在现实生活中实践。